

Aldagai txartelen bidez lantzen diren kontzeptuak jokoaren maila bakoitzean

Bi aldagai-txartel multzo ezberdin daude kolore ezberdinatakoak joko-mailaren arabera. Irakasleak banatuko ditu txartelak, ausaz edo berak bideratuta. Aldagai-txartelen bidez kontzeptu ezberdinak lantzen dira taulan agertzen den bezala.

KONTZEPTUA	TXARTEL ZK.	
	OINARRIZKO MAILA	AURRERATU MAILA
DIRU SARRERAK/ KOBRANTZA		
Aparteko diru-sarrerak (urtebetetzea, senide bateko bisita...)	2, 5, 8, 10, 17, 23, 32	3, 8, 25, 42
Sariak: eskolako lehiaketa batean parte hartzea, literatura saria, Tb	12, 14, 30	18, 44
Salmentak (hautzaroko jostailuak saldu, ondasuna...)	16	23
Haborokin/Soldata (mandatuak, apartekoak, bonusak, senideak...)	19, 20, 22, 25, 29	6, 16, 26, 28, 38
Finantzazioa, hipoteka-maileguak	27	4
KPI-a (Etxebizitzaren prezioa ...)		10
BEZ-a		15
Ogasuna. (Etxebizitza, dirua...)		20
Aurrezki-kontua		32
Loteria eta kinielak		22, 39
GASTUAK/ORDAINKETAK		
Tasak, isunak eta zigorrak	1, 3	12, 29, 37
Zigorra ekonomikoa	4, 21, 31	11
Mantentze-kostua (bizikletaren zulatua, ur-tutuaren haustura, mobila...)	6, 11	19
Gatu aldakorrak (zinema, bazkariak, urtebetzeak...)	7, 13, 15, 18, 26	24
Erosketak (Liburua, lagun ikusezina, ordenagailu, elektrotresna, opariak...)	9, 24, 28	13, 43
BEZ-a		1
Langabezia		2, 27
Delitu fiskal		5
Dohaintza		7, 9, 21, 30
KPI igoera (etxebizitza, eskolaratze eta matrikula)		14, 17
Maileguak (pertsonala, senideen artean, hipoteka-mailegua...)		31, 36, 40
Osasun-gastuak		33, 35
Apartekoak / aparteko gastuak (gaixotasuna...)		33, 34, 35, 41