

Conceptos que se trabajan con las tarjetas variables en cada nivel de juego

Cada nivel de juego cuenta con un taco de tarjetas variables de diferente color. A través de estas tarjetas variables se trabajan diversos conceptos que detallamos a continuación:

| CONCEPTO | Nº DE TARJETA | |
|---|-------------------------|-------------------|
| | NIVEL BÁSICO | NIVEL AVANZADO |
| INGRESOS/COBROS | | |
| Ingresos extra (cumpleaños, por visita familiares...) | 2, 5, 8, 10, 17, 23, 32 | 3, 8, 25, 42 |
| Premios: participación concurso escolar, premios literarios, Tv | 12, 14, 30 | 18, 44 |
| Ventas (juguetes de la infancia, Patrimonio...) | 16 | 23 |
| Gratificaciones / Salario (recados, extras, bonus, familiares...) | 19, 20, 22, 25, 29 | 6, 16, 26, 28, 38 |
| Financiaciones, préstamos hipotecarios | 27 | 4 |
| IPC (Precio de la vivienda...) | | 10 |
| IVA | | 15 |
| Herencias. (Casa, dinero...) | | 20 |
| Cuenta ahorro | | 32 |
| Lotería y quinielas | | 22, 39 |
| GASTOS/ PAGOS | | |
| Tasas, multas y sanciones | 1, 3 | 12, 29, 37 |
| Penalización económica | 4, 21, 31 | 11 |
| Costes de Mantenimiento (pinchazo bicicleta, rotura cañería, móvil...) | 6, 11 | 19 |
| Gastos variables (cine, cenas, cumpleaños...) | 7, 13, 15, 18, 26 | 24 |
| Compras (libro, Amigo Invisible, ordenador, electrodoméstico, regalos...) | 9, 24, 28 | 13, 43 |
| IVA | | 1 |
| Desempleo | | 2, 27 |
| Delito fiscal | | 5 |
| Donaciones | | 7, 9, 21, 30 |
| Subida de IPC (vivienda, escolarización y matrícula) | | 14, 17 |
| Préstamos (personal, entre familiares, hipotecario...) | | 31, 36, 40 |
| Gastos por enfermedad | | 33, 35 |
| Imprevistos / Pagos no previstos (enfermedad...) | | 33, 34, 35, 41 |